

\*\*\*

TP. Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 02 năm 2024

Số: 12-TB/ĐTN

## THÔNG BÁO

### Về việc triển khai Cuộc thi Điểm hẹn tri thức Tìm hiểu văn hoá - lịch sử Việt Nam

#### I. MỤC ĐÍCH

- Tạo điều kiện cho sinh viên có cơ hội trau dồi, ôn tập các kiến thức về lịch sử, văn hóa, chính trị, khoa học, đời sống, xã hội, Tư tưởng Hồ Chí Minh, Chủ nghĩa Mác Lênin với hình thức đổi mới, sáng tạo.
- Tạo sân chơi bổ ích giúp các bạn sinh viên rèn luyện tính logic và khả năng phản xạ với kiến thức, đáp ứng nhu cầu vui chơi giải trí lành mạnh của sinh viên,
- Tạo không gian giao lưu giữa 12 Đoàn Khoa/Bộ môn trực thuộc Đoàn trường.

**II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI:** Sinh viên trường Đại học Quốc tế.

#### III. HÌNH THỨC TỔ CHỨC:

##### 1. Cuộc thi Knowledge Challenge (*nội dung chi tiết đính kèm thể lệ*)

###### 1.1 Hình thức

+ **Vòng loại:** Mỗi khoa/BM cử **tối thiểu 15 sinh viên** tham gia vòng loại trực tiếp theo hình thức thi trắc nghiệm kiến thức trên giấy. Kết thúc vòng thi, **03** thí sinh có điểm số cao nhất ở mỗi khoa/BM sẽ tạo thành 1 đội đại diện cho đơn vị đó tham gia vòng bán kết.

+ **Vòng bán kết - chung kết:** Vòng bán kết sẽ gồm 03 trận thi đấu, mỗi trận gồm 04 đội thi theo kết quả bốc thăm. 03 đội nhất Bán kết và 01 đội về nhì có điểm số cao nhất vòng bán kết sẽ tiến vào vòng chung kết.

###### 1.2 Thời gian - Địa điểm

+ **Vòng loại:**

Thời gian dự kiến: ngày 28/02/2024 (thứ tư) và 29/02/2024 (thứ năm).

Địa điểm: Hội trường ĐHQT.

+ **Vòng Bán kết - Chung kết:**

Thời gian: tháng 3 năm 2024.

Địa điểm: sảnh A1 Trường ĐHQT.

###### 1.3 Hình thức đăng ký tham gia:

Các đơn vị lập danh sách thí sinh tham gia vòng loại theo link đính kèm dưới đây, mỗi thí sinh chỉ được đăng ký tham gia vào một trong hai ngày diễn ra vòng loại (28/02 hoặc 29/02/2024).

Đăng ký danh sách tại đường link: <http://tinyurl.com/danhsachvongloai-DHTT>.

**Lưu ý:** Các đơn vị chốt danh sách trước ngày **24/2/2024 (thứ bảy)**.

#### **1.4 Cơ cấu giải thưởng:**

##### ***Giải thưởng vòng chung kết:***

- 01 Giải nhất
- 01 Giải nhì
- 02 Giải ba

##### ***Giải thưởng Vòng loại và Vòng Bán kết:***

- 02 Giải nhì Vòng Bán kết
- 06 Giải ba Vòng bán kết
- 04 Giải cá nhân xuất sắc Vòng loại

## **2. Minigame “Đại Việt sử ký” và điểm tin “Bản sắc văn hoá Việt”:**

Mỗi Đoàn Khoa/Bộ môn sẽ bốc thăm thực hiện 01 sản phẩm **Minigame “Đại Việt sử ký”** hoặc 01 sản phẩm **điểm tin “Bản sắc văn hoá Việt”**.

### **2.1 Minigame “Đại Việt Sử Ký”:**

Các đơn vị khoa/BM sẽ thực hiện 01 đoạn video clip giới thiệu về 01 sự kiện lịch sử hoặc 1 vị anh hùng trong lịch sử Việt Nam liên quan tới nội dung đã bốc thăm và đưa ra câu hỏi.

#### ***Yêu cầu***

- Kích thước: **1920×1080**

- Thời gian tối đa: **3-5** phút/video

- Chất lượng: **1080p** trở lên

- Nội dung: Giới thiệu sơ lược về nhân vật hoặc sự kiện lịch sử liên quan đến triều đại đã được bốc thăm. Phần cuối của video sẽ là câu hỏi liên quan đến nội dung mà đơn vị đã chuẩn bị. Khuyến khích các đơn vị có thể đi đến các di tích hoặc diễn -1 vở kịch ngắn liên quan đến sự kiện hoặc nhân vật lịch sử được nhắc đến.

### ***Kết quả bốc thăm Minigame “Đại Việt Sử Ký”***

<b>STT</b>	<b>Giai đoạn lịch sử</b>	<b>Đơn vị</b>
1	Thời nhà Lý	EFA
2	Thời nhà Trần	BME
3	Thời nhà Hậu Lê	EE
4	Thời nhà Nguyễn	CH
5	Triều đại Tây Sơn	IT
6	Thời kỳ cổ đại đến hết Bắc thuộc (nhà nước Văn Lang => Ngô Quyền)	IEM

## 2.2 Điểm tin “Bản sắc văn hoá Việt”

Các đơn vị khoa/BM sẽ thực hiện thiết kế 01 ấn phẩm (infographic) giới thiệu về 01 nét văn hóa liên quan tới nội dung đã bóc thăm.

Kích thước: **1200 x 628 pixel**

Nội dung: Những nét đặc trưng riêng của vùng miền đó (ví dụ: món ăn, trang phục, lễ hội truyền thống,...). Yêu cầu có nội dung bằng chữ và hình ảnh minh họa.

### *Kết quả bóc thăm Điểm tin “Bản sắc văn hoá Việt”*

STT	Khu vực địa lý	Đơn vị
1	Khu vực Tây Bắc	MA
2	Khu vực Tây Nguyên	CH
3	Khu vực Đồng Bằng Sông Hồng	BT
4	Khu vực đồng bằng sông Cửu Long	EN
5	Khu vực Bắc Trung Bộ (Thanh - Nghệ - Tĩnh)	BA
6	Khu vực duyên hải nam trung bộ (Đà Nẵng => Bình Thuận)	SE

## 2.3 Thời hạn và cách thức nộp

Các đơn vị nộp sản phẩm thông qua đường link sau:  
<http://tinyurl.com/diemhentrithuc>

Cú pháp: [Tên đơn vị]-[Nội dung] Vd: BA- Bắc Trung Bộ

Hạn chót nộp sản phẩm: **12:00 ngày 01/03/2024 (Chủ nhật).**

*Ban thường vụ Đoàn trường đề nghị các đơn vị Đoàn trực thuộc thực hiện nghiêm túc các nội dung của thông báo này.*

### **Nơi nhận:**

- BCH các Đoàn Khoa/BM,
- Lưu VPĐ.

**TM. BTV ĐOÀN TRƯỞNG**  
**PHÓ BÍ THƯ**

**Đào Kim Anh**

## THẺ LỆ CUỘC THI

### 12 Đội thi bao gồm:

- Đoàn khoa Quản trị Kinh Doanh
- Đoàn khoa Kinh tế, tài chính, kế toán
- Đoàn Khoa Công nghệ Sinh học
- Đoàn Khoa Công nghệ Thông tin
- Đoàn Khoa Kỹ thuật Y Sinh
- Đoàn khoa Điện - Điện tử
- Đoàn khoa Ngôn Ngữ
- Đoàn Khoa Kỹ thuật và Quản lý Công nghiệp
- Đoàn Khoa Kỹ thuật Hóa học và Môi trường
- Đoàn Khoa Kỹ thuật và Quản lý xây dựng
- Đoàn BM Toán
- Đoàn BM Vật lý

### I. Vòng loại:

#### 1. Luật thi

Tất cả thí sinh sẽ tham gia vòng loại theo hình thức thi trực tiếp trên giấy. Đề thi bao gồm **40** câu trắc nghiệm và tự luận ngắn. Thời gian làm bài: **45 phút**.

BTC sẽ tiến hành chấm điểm và công bố kết quả vòng loại trên Fanpage Đoàn trường **IUYouth- Tuổi trẻ Đại học Quốc tế** và gửi kết quả về hòm thư điện tử của đơn vị. Top 03 thí sinh có điểm số cao nhất ở mỗi khoa/BM sẽ lập thành 1 đội và đại diện cho khoa/BM đó tham gia vòng bán kết.

Trong trường hợp các đơn vị có nhiều hơn một thí sinh đồng hạng 3, quyền quyết định chọn thành viên trong Top 3 sẽ được quyết định bởi đơn vị Khoa/Bộ môn.

#### 2. Nội dung câu hỏi (*áp dụng cho tất cả các vòng*):

Nội dung và hình thức câu hỏi đa dạng, xoay quanh các chủ đề: Lịch sử, văn hóa Việt Nam và thế giới; Tư tưởng Hồ Chí Minh; Chủ nghĩa Mác Lênin; Kinh tế chính trị; Khoa học xã hội; Khoa học đời sống, thường thức xã hội, ....

+ **Câu hỏi “Bản sắc văn hoá Việt”**: BTC sẽ dựa trên điểm tin “Bản sắc văn hoá Việt” mà mỗi đơn vị đã giới thiệu về nét đẹp văn hoá ở vùng miền đó để làm dữ liệu cho bộ câu hỏi. Các thí sinh tham gia sẽ phải trả lời 01 câu hỏi liên quan đến nội dung tài liệu.

+ **Câu hỏi minigame “Đại Việt Sử Ký”**: Mỗi đơn vị chuẩn bị 1 video clip để giới thiệu về 1 sự kiện lịch sử hoặc 1 vị anh hùng trong lịch sử Việt Nam để tham gia vào phần câu hỏi mini game trên fanpage. Dữ kiện lịch sử trên cũng sẽ được lồng ghép vào bộ câu hỏi trong mỗi vòng thi.

+ **Câu hỏi “Tủ sách Hồ Chí Minh”**: BTC sẽ giới thiệu các quyển sách/tác phẩm văn về cuộc đời và sự nghiệp chủ tịch Hồ Chí Minh. Các thí sinh tham gia sẽ phải trả lời 01 câu hỏi liên quan đến nội dung tài liệu.

+ **Câu hỏi “Sân khấu hóa lịch sử”**: Các thí sinh cần đưa ra 01 câu trả lời về một nhân vật hoặc sự kiện lịch sử dựa trên một vở kịch được biểu diễn bởi câu lạc bộ IU LUMB.

## **II. Vòng bán kết:**

12 đội (03 thành viên/đội) đại diện cho 12 khoa/BM sẽ bốc thăm thi đấu 03 trận bán kết. Mỗi trận bao gồm 4 đội thi.

Trận bán kết bao gồm 4 chặng:

### **Chặng 1: Khởi động**

04 đội thi bấm chuông giành quyền trả lời tổng cộng 10 câu hỏi. Thời gian suy nghĩ cho mỗi câu hỏi là 5 giây.

+ Trả lời đúng: 10 điểm/câu

+ Trả lời sai hoặc bấm chuông mà không có câu trả lời sau 5 giây: trừ 5 điểm.

### **Note:**

*Các đội có thể bấm chuông trong khi người dẫn chương trình đang đọc câu hỏi. Sau 5 giây tính từ thời điểm người dẫn chương trình kết thúc câu hỏi, nếu không có đội nào giành quyền trả lời, câu hỏi đó sẽ bị bỏ qua.*

*Các loại câu hỏi: Câu hỏi điền vào các chỗ trống (với các đáp án được cho trước), lựa chọn đúng/sai, hoặc chọn đáp án đúng nhất.*

*Các đội có thể thay đổi đáp án liên tục trước thời điểm người dẫn chương trình công bố đáp án và đáp án cuối cùng sẽ được ghi nhận. Nếu không thay đổi, chương trình sẽ ghi nhận đáp án đầu tiên.*

### **Chặng 2: Vượt chướng ngại vật**

04 đội thi cùng trả lời 5 từ hàng ngang tương ứng với 5 mảnh ghép liên quan đến “Chướng ngại vật”.

+ Thời gian suy nghĩ và trả lời: 15s/câu,

+ Trả lời đúng mảnh ghép 10đ/câu,

+ Trả lời đúng “Chướng ngại vật” từ hàng ngang đầu tiên, thứ 2,3,4,5 lần lượt được 50 điểm, 40 điểm, 30 điểm, 20 điểm và 10 điểm.

### **Note:**

*Các đội có thể bấm chuông giành quyền trả lời “Chướng ngại vật” bất cứ lúc nào. Sau khi cả 5 từ hàng ngang đã được mở ra mà không có đội nào đưa ra đáp án chính xác cho “Chướng ngại vật”, quyền trả lời sẽ được nhường cho các bạn khán giả.*

### **Chặng 3: Thử thách liên hoàn**

Các đội sẽ hoàn thành cùng lúc 03 trạm thử thách để tìm kiếm từ khoá cuối cùng.

+ Trả lời đúng từ khoá cuối cùng: 50 điểm

+ Tổng thời gian để hoàn thành thử thách: 3 phút.

**Trạm 1: Ô chữ kỳ diệu**

Đội thi cần tìm kiếm 3 từ khoá được ẩn đi trong ô chữ. 10 điểm/đáp án đúng.

**Trạm 2: Mảnh ghép may mắn**

Đội thi cần sắp xếp các mảnh ghép tạo thành 03 bức tranh và trả lời 03 từ khóa đã được mã hóa theo hình thức đũa hình bất chữ. 10 điểm/đáp án đúng.

**Trạm 3: Con số bí ẩn**

Đội thi cần hoàn thành 03 câu hỏi để tìm ra 03 con số còn thiếu trong câu hỏi logic. 10 điểm/đáp án đúng.

**Chặng 4: Về đích**

Lần lượt từng đội thi lựa chọn các gói câu hỏi:

- Gói 60 điểm (3 câu 20đ),
- Gói 70 điểm (2 câu 20 đ và 1 câu 30 đ)
- Gói 80 điểm (1 câu 20 đ và 2 câu 30 đ)
- Gói 90 điểm (3 câu 30 đ),

+ Thời gian suy nghĩ và trả lời: 15s/câu hỏi 20 điểm, 20s/câu hỏi 30 điểm.

+ Trả lời đúng: đội thi được ghi nhận điểm số theo giá trị câu hỏi.

+ Trả lời sai: 1 trong 3 đội còn lại sẽ giành quyền trả lời bằng cách bấm chuông.

Trả lời đúng sẽ giành được điểm, trả lời sai sẽ bị trừ một nửa số điểm của câu hỏi.

**Quyền trợ giúp:** Ngôi sao hy vọng

Mỗi đội được đặt ngôi sao hy vọng 1 lần. Trả lời đúng câu hỏi có ngôi sao hy vọng được gấp đôi số điểm của câu hỏi đó. Trả lời sai sẽ bị trừ đi số điểm của câu hỏi đó. Các đội phải đặt ngôi sao hy vọng trước khi bắt đầu câu hỏi.

**III. Vòng Chung Kết**

04 đội thi tiến vào vòng chung kết bao gồm: 03 đội nhất bán kết và 01 đội hạng nhì có thành tích tốt nhất.

- Thể thức thi chung kết giống với thể thức phần thi bán kết.